

POUR FABRIQUER VOTRE Jeu Mix&Match

1. Imprimez les 7 pages de ce fichier sur format A4, sans recto-verso



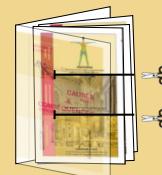
2. Coupez les pages 2 à 7 en 2, en suivant les lignes indiquées



3. Pliez la première page en 2, pour former la couverture

4. Glissez les 12 pages à l'intérieur de la couverture, et agrafez l'ensemble sur les lignes de petits points

5. Coupez les pages intérieures le long des lignes indiquées, en s'arrêtant bien aux lignes pointillées



POUR JOUER AVEC VOTRE Jeu Mix&Match

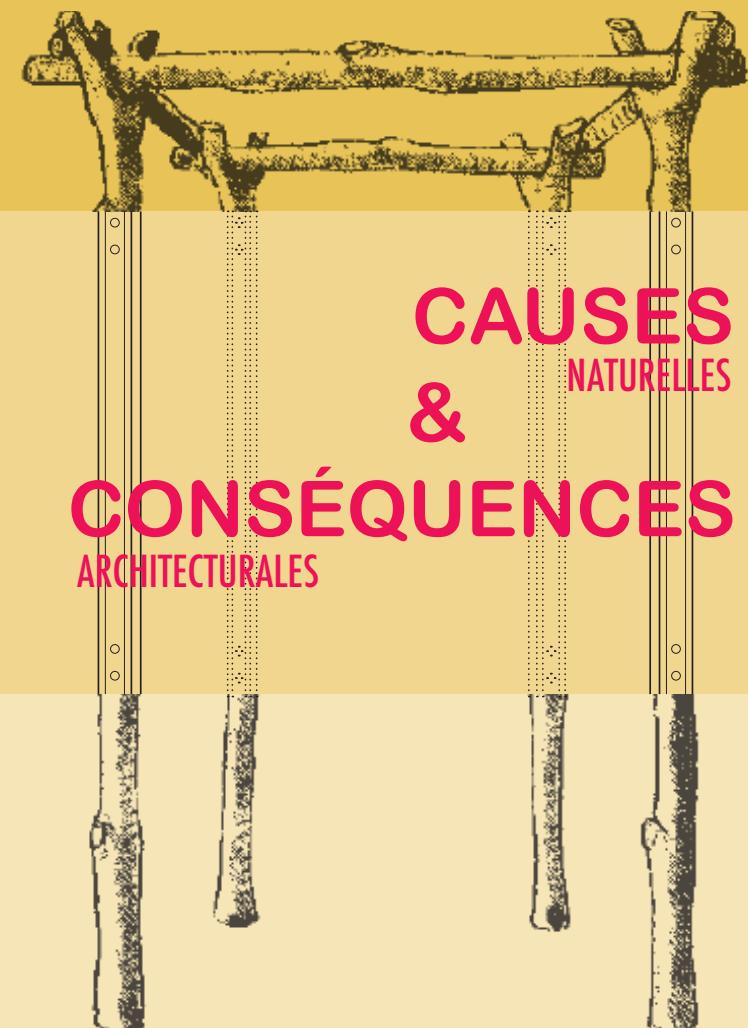
1. Tourner les morceaux de pages pour associer
- une cause naturelle
- sa conséquence architecturale
- et sa conséquence urbaine

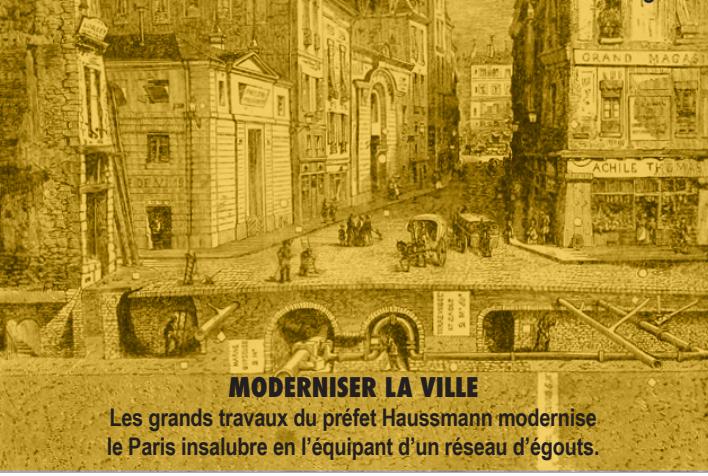
2. Notez les combinaisons que vous pensez justes

A	— —	/	B	— —
C	— —	/	D	— —
E	— —	/	F	— —
G	— —	/	H	— —
I	— —	/	J	— —
K	— —	/	L	— —

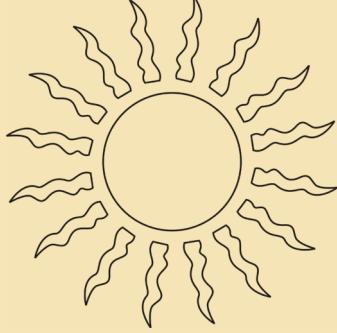
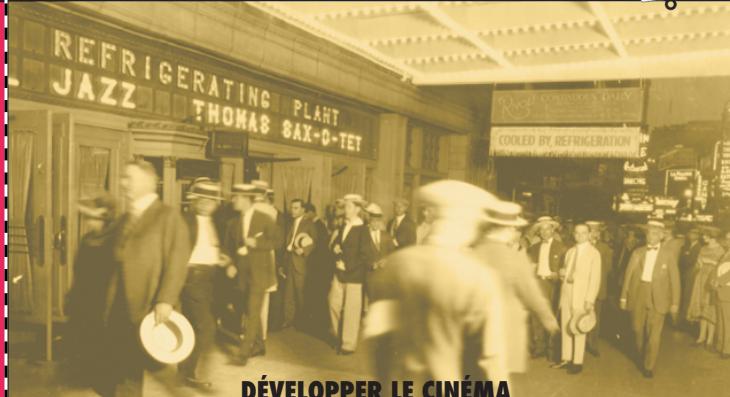
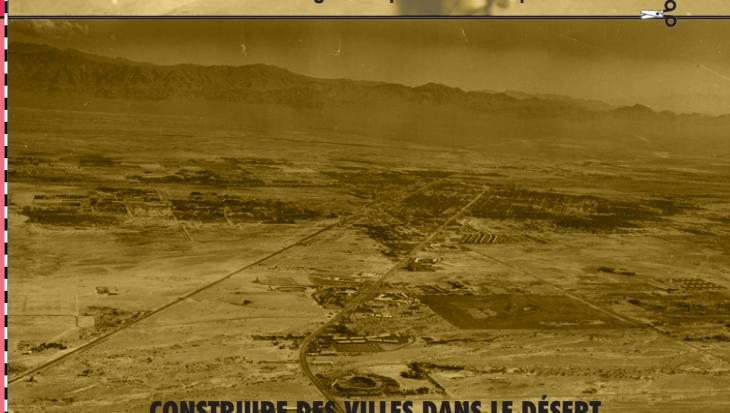
3. Vérifiez vos résultats sur www.plusmieuxcreation.com,
rubrique « Il était une fois...Histoire naturelle de l'architecture »

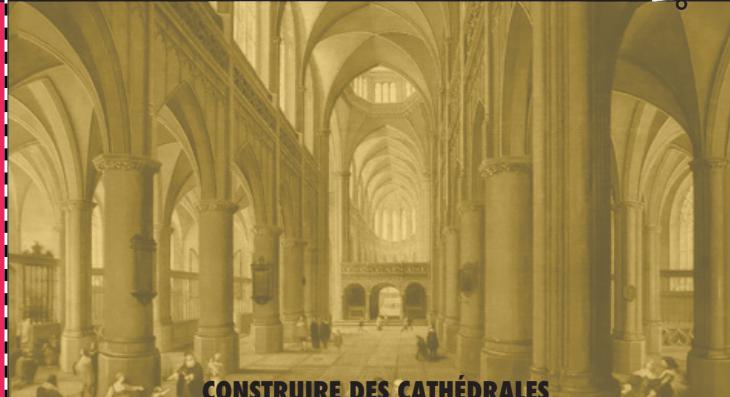
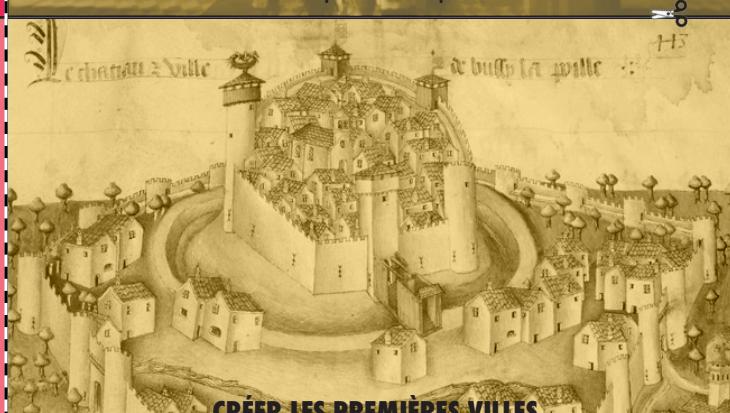
Jeu Mix&Match HISTOIRE NATURELLE DE L'ARCHITECTURE



CAUSE NATURELLE	
CONSEQUENCE ARCHITECTURALE	<p>HOMÉOTHERMIE</p> <p>L'être humain doit garder constante sa température interne quelles que soient les conditions extérieures.</p> 
CONSEQUENCE URBAINE	<p>DES BASILIQUES POUR SE RÉUNIR AU FRAIS</p> <p>Les grands volumes des basiliques ventilés en leur sommet permettaient à grand nombre de personnes de se réunir au frais.</p> 

A	
B	<p>ALIMENTATION</p> <p>Les innovations agricoles du Moyen-Age permettent aux hommes de mieux se nourrir et d'être plus forts.</p> 
2	<p>CONSTRUIRE POUR S'ABRITER</p> <p>L'architecture est née du besoin de créer un confort climatique : se protéger du froid, du chaud, de la pluie</p> 

CAUSE NATURELLE		LE CHAUD Le besoin de se protéger de températures supérieures à 28° façonne les constructions humaines.	C
CONSÉQUENCE ARCHITECTURALE		DÉVELOPPER LE CINÉMA Au pays du cinéma, la fraîcheur des salles participe à son succès et devient un argument pour attirer le public.	3
CONSÉQUENCE URBAINE		CONSTRUIRE DES VILLES DANS LE DÉSERT L'exploitation du pétrole et l'invention de la climatisation permet d'urbaniser la Californie du sud.	3

CAUSE NATURELLE		LE FROID Le besoin de se protéger de températures inférieures à 21° façonne les constructions humaines.	D
CONSÉQUENCE ARCHITECTURALE		CONSTRUIRE DES CATHÉDRALES Libérés des travaux des champs et plus forts, on construit plus haut et plus solide.	4
CONSÉQUENCE URBAINE		CRÉER LES PREMIÈRES VILLES On se sédentarisait avec l'agriculture. Les premières villes sont des greniers fortifiés abritant les récoltes.	4



E



5



5



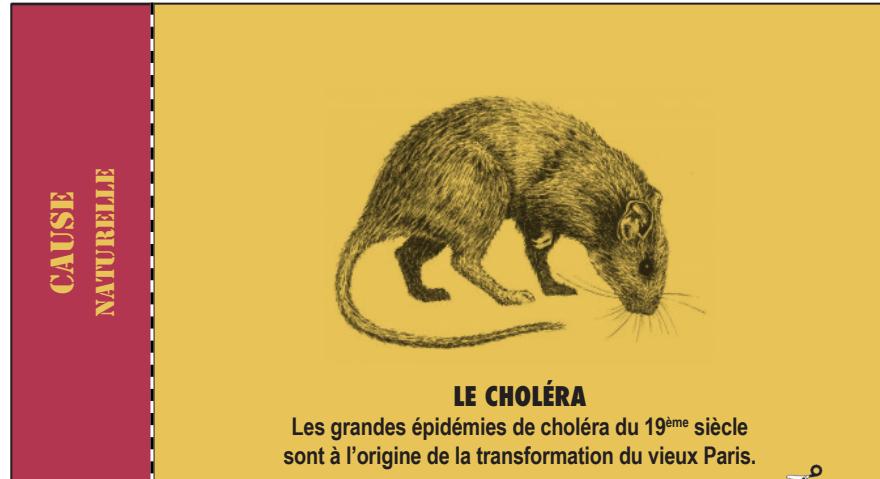
F



6



6



G



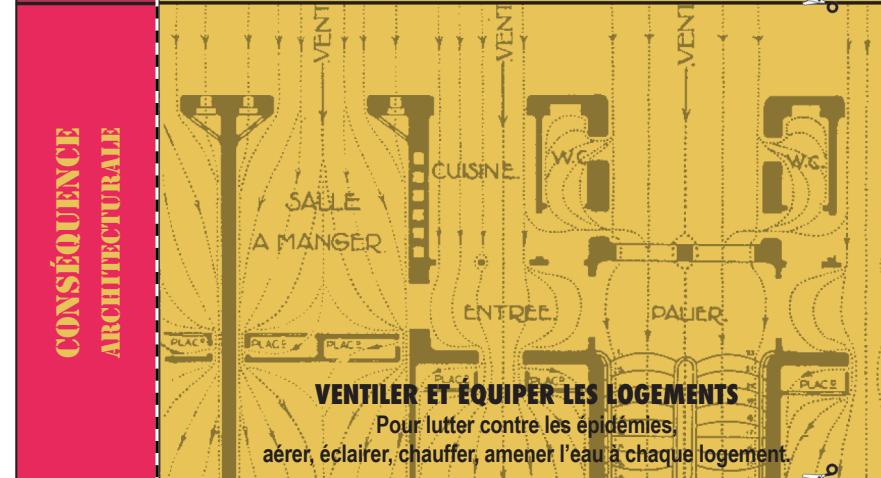
7



7



H



8



8



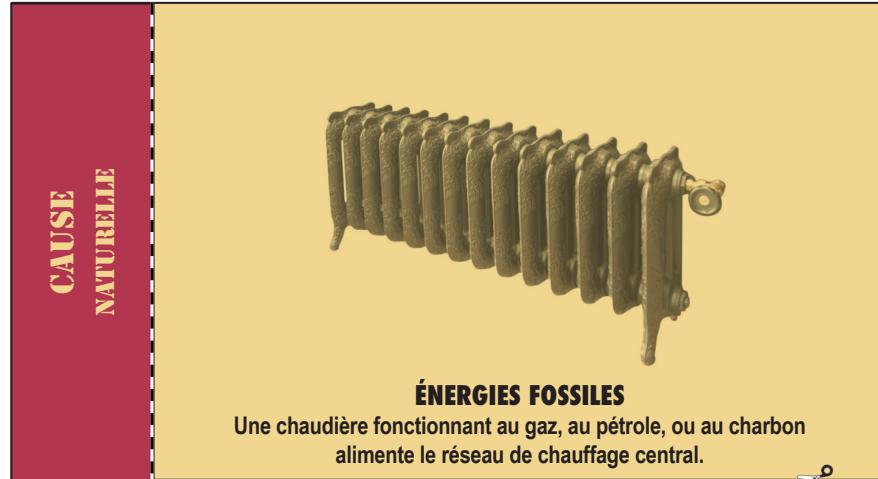
I



9



9



J



10



10

